



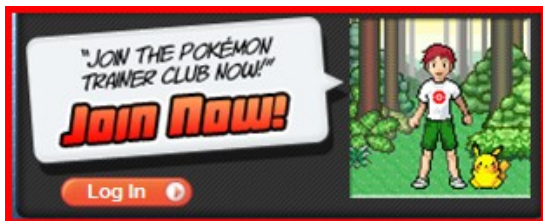
Jak organizować Ligę Pokémon

## Jak się zgłosić?

Jeśli w twojej okolicy są jacyś chętni do wzięcia udziału w Lidze – najprostsze co możesz zrobić to po prostu ją dla nich zorganizować. Jak to zrobić?

### Stwórz swoje konto Trainer Club

Pierwsza rzecz to założenie konta na Play! Pokémon Założenie konta jest proste – wystarczy wejść na stronę Pokemon.com i kliknąć “Join Now!” w prawym górnym rogu i wykonać następujące po tym instrukcje.



### Jak zdobyć Player ID?

Aby starać się o Ligę, najpierw trzeba posiadać Player ID Jest to potrzebne by aktywować część konta odpowiedzialną za Grę Zorganizowaną. Na szczęście jest to proste:

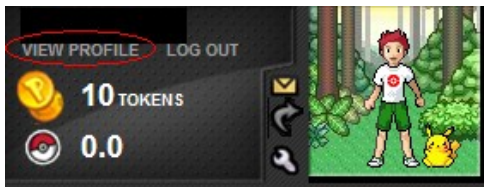
- Użyj wyszukiwarki turniejów
- Przyjdź na turniej lub spotkanie Ligowe gdzie organizator da Ci Player ID
- Zastosuj się do instrukcji na karcie by aktywować konto

Jeśli nie znajdziesz turnieju w swojej okolicy lub w najbliższym czasie – napisz do ISA na przykład za pomocą działu [kontakt](#) W takim wypadku wyślemy Ci player ID pocztą.

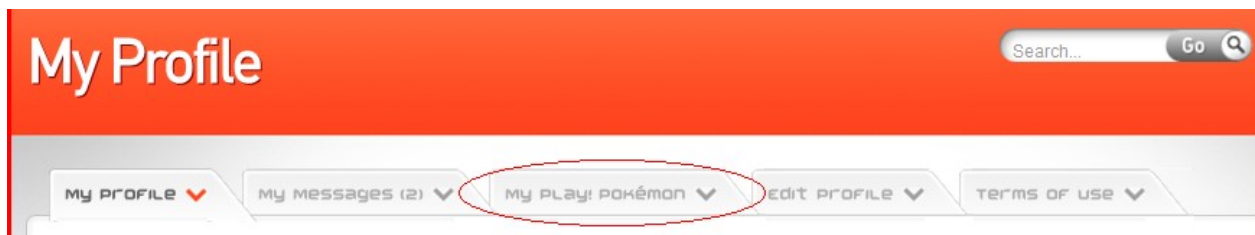
Gotowe!

### Aplikacja

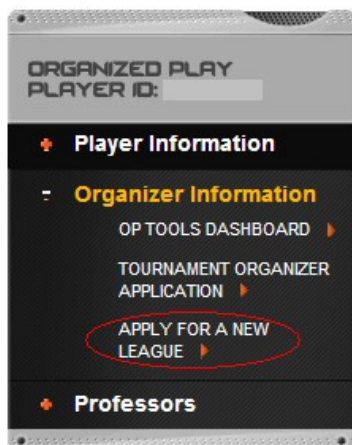
- 1) Zaloguj się i wybierz „view your profile”



- 2) Z profilu wybierz “My Play! Pokémon”



3) Kliknij APPLY FOR A LEAGUE



4) wypełnij formularz który się pojawi. W razie problemów z jakimkolwiek pytaniem możesz zadzwonić do ISA..

## Planowanie pierwszego sezonu ligowego

Zostaniesz powiadomiony na adres email który podałeś o udanej weryfikacji danych i zatwierdzeniu twojej aplikacji do organizacji Ligi.

Możesz już zalogować się na stronę i kliknąć "OP Tools Dashboard":

Można tu ustawić opcje, podać godziny prowadzenia ligi oraz złożyć pierwsze zamówienie.

### Current Season

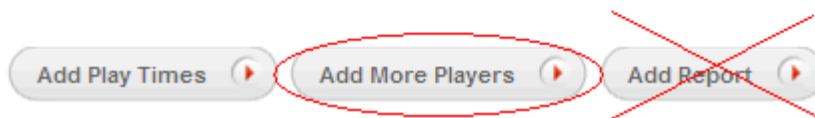


## Zamawianie materiałów

Jeśli to pierwszy sezon, zestaw będzie zawierał materiały dla 10 graczy. Na tym etapie ważne by się upewnić że prawidłowe są dane do wysyłki. Jeśli zdarzy się gwałtowny przyrost liczby graczy, koniecznie ich wpisz (**add more players**) byśmy wiedzieli że należy wysłać więcej nagród.

**Prosimy użyć opcji “Add Report” dopiero kiedy sezon będzie zakończony!**

### Current Season



## Zawartość zestawu

Każdy sezon zawiera materiały związane z jego tematyką. Zaliczają się do nich materiały promocyjne oraz nagrody dla graczy:

- Plakaty sezonu
- Scorecards czyli karty gdzie gracze zbierają pieczątki (jedna na gracza, po 10 w opakowaniu)
- Promocyjne karty kodów (4 na gracza, po 40 w zestawie)
- Promocyjny Badge Token (jeden na gracza, po 10 w zestawie)
- Unova 2 League Badge Case (wysyłane po raportowaniu sezonu)

## Gra w lidze

Liga **nie** jest rozgrywana w formie sankcjonowanych turniejów. Gracz musi znaleźć sobie partnera do gry a punkty przyznawane są za ilość gier, a nie zwycięstwa. O ile frekwencja na to pozwala, nie można grać z tą samą osobą dwa razy pod rząd.

Organizator może zdecydować że punkty są przyznawane również za inne wskazane przez niego rodzaje aktywności (jak konkursy związane ze znajomością kart)

W rozgrywkach ligowych można użyć dowolnego formatu, o ile zasady są takie same dla wszystkich i że używa się oryginalnych kart. Najlepszy format można wyłonić w formie ankiety.

Organizator może zdecydować że gracze otrzymują punkty ligowe także w sankcjonowanych turniejach, ale pod warunkiem że nadal mogą zdobywać te punkty także w „normalny sposób” opisany wyżej.

## **Punkty**

Gracz otrzymuje jedną pieczętkę za każde zagranie z innym graczem (dodatkowe aktywności lub zagranie w turnieju) Pieczętki są zbierane na karcie punktacji gracza (scorecard). Pieczętki zbiera się tylko za obecnie trwający sezon.

Każdy scorecard zawiera listę dodatkowych wyzwań za które można zdobyć dodatkowe pieczętki. Organizator może w uzasadnionych wypadkach zmienić strukturę nagród. Przykłady wymienione są poniżej:

- Przyznawanie podobnych pieczętek w ostatnim tygodniu sezonu.
- Dodatkowe pieczętki za zagranie z kimś kto już uzyskał nagrodę.

## **Promocyjne kody TCG Online**

Każdy z kodów odblokowuje odpowiedni karty promo w grze cyfrowej.

By go otrzymać należy uzyskać tyle pieczętek, by dojść do obrazka z kodem. Kiedy każda z kart wyników (scorecards) będzie miała łącznie 8 obrazków odznak (4 w dziale gry karcianej i 4 w dziale gry video), gracz zdobywa maksymalną ilość kart kodów.

## **Promocyjne żetony odznak (gym badges tokens)**

Gracze mogą zbierać także odznaki. Każdy sezon cyklu Unova 2 zawiera jakiś żeton odznaki. Znacznik może otrzymać gracz który doszedł do 4 odznak na swojej karcie.

## **Unova 2 League Badge Case**

Kiedy gracz został raportowany jako uczestnik ligi, ma możliwość by zalogować się na swoje konto i i zamówić swój League Badge Case – zostanie on wysłany na adres organizacji Ligi wraz z kolejnym sezonem.