

MISTRZOSTWA POLSKI KOLEKCJONERSKIEJ GRY KARCIANEJ WORLD OF WARCRAFT TCG 2012



NIEZBĘDNIK GRACZA

wersja 1.0 - z dnia 17.08.2012

(aktualną wersja dokumentu i informacje znajdziecie na stronie <http://organized-play.pl>)

ZMAGANIA O TYTUŁ MISTRZA POLSKI WOW TCG 2012

Niniejszy dokument zawiera niezbędne informacje dotyczące Mistrzostw Polski w kolekcjonerskiej grze karcianej World of Warcraft TCG 2012. Jest on także zaproszeniem do udziału w tych właśnie rozgrywkach.

Tegoroczne zmagania o tytuł Mistrza Polski odbędą się w Warszawie, w dniu 16 września 2012. Organizatorem jest firma ISA – dystrybutor gry na terenie Polski. Całość odbędzie się przy współpracy z warszawską siecią sklepów Graal. Organizator dorzuca także dodatkowe nagrody do puli turnieju głównego, jako uzupełnienie zapewnianych już przez producenta gry – Cryptozoic Entertainment.

Turniej jest oficjalny, gracze zyskują punkty za udział i wyniki gier, zaś Mistrz Polski zdobywa zaproszenie na tegoroczne Mistrzostwa Świata!

Oprócz turnieju głównego, w którym wyłoniony zostanie ów właśnie Mistrz, organizator przygotował w tym roku także możliwość rozgrywek dla osób mniej zaawansowanych, a także dla zupełnie początkujących.

Kto może wziąć udział w tej imprezie?

Każdy! I to najważniejsze do zapamiętania – Każdy, bez wyjątku.

Sam turniej główny – podczas którego będzie wyłoniony tegoroczny Mistrz Polski – jest turniejem otwartym. Oznacza to, że każdy kto tylko posiada talię z kartami legalnymi w formacie tego turnieju (patrz informacje dalej) może wziąć w nim udział. Niezależnie od Waszego poziomu zaawansowania gry zapraszamy do udziału – warto zmierzyć się, nawet z najlepszymi, i w ten sposób zdobyć bezcenne doświadczenie. Plus, zawsze jest się czym pochwalić, jak wzięło się udział w Mistrzostwach Polski!

Jeśli jednak nie czujecie się na siłach na zmagania w turnieju głównym, lub też macie karty ze starszych dodatków – zapraszamy także do wzięcia udziału w turnieju dodatkowym, który odbywać się będzie w porze popołudniowej. Tutaj udział już macie pewny jeśli tylko posiadacie właśnie zakupiony starter do gry (a można będzie nabyć po nauce gry na miejscu w dniu turnieju)

A jeśli dopiero zaczynacie interesować się tą grą, lub też chcecie zaproponować tę grę Waszym znajomym – przez całą niedzielę w miejscu rozgrywek będzie okazja do nauki gry. Przygotowane będzie specjalne miejsce, a sama naukę będą prowadzić osoby znające ją już w pełni.

Rozgrywka i zakupy

Cały czas na miejscu będzie możliwość zakupu starterów, boosterów, zestawów kolekcjonerskich, a także niezbędnych akcesoriów do gry World of Warcraft TCG. Warto o tym pamiętać – i nie przejmować się jak zapomnicie koszulek ochronnych na karty, czy też będą z Wami znajomi chcący zakupić swoją pierwszą talię do gry.

Karty i akcesoria można zakupić w sklepie Graal Blue City, dostępnym 2 minuty od miejsca turnieju.

I. CZAS I MIEJSCE

Tegoroczne rozgrywki odbywać się będą w **Centrum Handlowym „Blue City”**, w Warszawie, przy Alejach Jerozolimskich 179.

Data: **16 września 2012 (niedziela)**

Miejsce gry będzie otwarte od godziny 10:00.

Jak dojechać?

Podając za stronę internetową centrum:

a) Samochodem

Do Blue City można wygodnie dojechać z obu kierunków Al. Jerozolimskich. Wjazd do tunelu i na parking podziemny od strony centrum znajduje się na przy stacji benzynowej i restauracji KFC. Od strony Pruszkowa wjazd znajduje się tuż przed Blue City. Uwaga! W obu przypadkach nie wolno wjeżdżać na wiadukt, należy jechać dołem.

Druga droga dojazdowa do Blue City prowadzi od strony ulic Opaczewskiej i Kurhan.

Wygodna droga prowadzi również z Blue City na Al. Jerozolimskie w kierunku Pruszkowa. Z parkingu podziemnego Blue City należy kierując się strzałkami wyjechać na parking wielopoziomowy, skąd należy skręcić w prawo, w ul. Opaczewską. Na najbliższym skrzyżowaniu z ul. Kurhan należy skręcić w lewo i jechać prosto, aż do skrzyżowania z ul. Drawską. Należy skręcić w prawo i jechać prosto ul. Drawską i Śmigłowca aż do skrzyżowania pod wiaduktem Al. Jerozolimskich. Pod wiaduktem należy skręcić w lewo na światłach, skąd można włączyć się bezpiecznie do ruchu na jezdni Al. Jerozolimskich w kierunku ul. Łopuszańskiej i Pruszkowa.

b) Komunikacją miejską

Bezpośrednio przy Blue City (od strony ul. Opaczewskiej) znajduje się pętla autobusu 130 i 172.

Przed Blue City (Al. Jerozolimskie) zlokalizowane są przystanki linii autobusowych: 127, 128, 130, 157, 158, 178, 187, 191, 517, 717 i N35, N85 (linie nocne).

Ok. 250m od Blue City znajduje się stacja kolejki podmiejskiej WKD Reduta, kilka minut drogi na piechotę znajduje się Dworzec Warszawa Zachodnia (PKP, PKS).

c) Pociągiem, autobusem i samolotem

Blue City znajduje się kilometr od dworca kolejowego Warszawa Zachodnia oraz Dworca Zachodniego PKS. Na obu dworcach stają pociągi i autobusy z tras krajowych i międzynarodowych. Z Lotniska Chopina w Warszawie można dojechać do Blue City pociągiem Szybkiej Kolei Miejskiej, wysiadając na stacjach Aleje Jerozolimskie albo Warszawa Zachodnia.



II. TURNIEJ GŁÓWNY

Turniej: Mistrzostwa Polski WoW TCG 2012 – Poziom: National, Competitive

Wpisowe na turniej: *będzie podane w późniejszym terminie*

Format: Aftermath Block Constructed + Booster Draft

Turniej główny będzie rozgrywany w dwóch formatach, w kolejności rund:

Rundy 1-5 → Constructed, *Aftermath Block Constructed*

Rundy 6-8 → Booster Draft (boostery: 1x *Throne of the Tides*, 1x *Crown of the Heavens*, 1x *Tomb of the Forgotten*)

Finały – Top 8 → *Aftermatch Block Constructed* (mecze do dwóch wygranych gier)



Karty legalne w taliach formatu *Aftermatch Block Constructed*:

Dodatki: *Throne of the Tides*, *Crown of the Heavens*, *Tomb of the Forgotten*

Karty Crafted:  Crafted 1-9

Karty Justice:  Justice 1-12

Zestawy: Champion Decks; Dungeon Decks; Battle of the Aspects

Karty Promo: karta z konwentu BlizzCon 2011;  Holiday 1-4;  Champ Promo 1-10

Wymagania od uczestników:

Gracze turniejowi muszą przygotować na czas imprezy:

- Talię do gry WoW TCG,
- Spisy talii WoW TCG na turniej główny (można skorzystać z formularza dostępnego na stronie: http://slowmail.com/cryptozoic/download.php?fname=.%2F WoW_Deck_Constructed.pdf)
- Koszulki na karty – w miarę możliwości nowe.

Gracze muszą zapoznać się z zasadami turniejowymi, i przestrzegać ich podczas turnieju. Dokumenty do zapoznania:

- CZE Tournament Policy
- World of Warcraft TCG Appendix
- CZE Penalty Guidelines
-

Dokumenty te są dostępne na stronie:

<http://www.wowtcg.com/official-document-download>

Harmonogram czasowy:

10:30 – Rozpoczęcie zapisów. Przy zapisach gracze oddają także spisy talii.

11:00 – Start Rundy Pierwszej.

Rundy od 1 do 5 rozgrywane będą w formacie Constructed: Aftermatch Block Constructed.

Czas na każdą z tych rund to 30 minut.

13:45 – 14:30 – przerwa na posiłek

14:30 – Draft. Po wydraftowaniu kart będzie czas na spisanie zestawu i złożenie talii (20 minut)

ok. 15:15 – Start Rundy Szóstej.

Rundy od 6 do 8 rozgrywane będą zestawami draftowymi, każdy mecz do dwóch wygranych gier.

Czas na każdą z tych rund to 60 minut.

ok. 18:00 – Rozpoczęcie Finałów.

Finały będą rozgrywane w systemie pucharowym, taliami constructed, każdy mecz do dwóch wygranych gier.

Pula potwierdzonych dotychczas nagród:

Poza dumą z wzięcia udziału w turnieju Mistrzostw Polski 2011 otrzymacie:

- **Pierwsze Miejsce:** Zaproszenie na Worlds 2012, Ekskluzywna torba World of Warcraft TCG, a także od organizatora Puchar Mistrza Polski 2012.
- **Top 4:** Karta promo *Miniature Voodoo Mask*
- **Top 8:** Decbox Shaman, Series 4
- **Za udział:** Karta promo *Stonebranch, Ancient of War*.

III. TURNIEJE DODATKOWE – DLA POCZĄTKUJĄCYCH, I NIE TYLKO

Dla uczestników Mistrzostw Polski 2012, oraz osób, które odwiedzą miejsce gry w niedzielę 16 września, przygotowaliśmy dodatkowe atrakcje.

a) Nauka gry World of Warcraft TCG

Przez cały czas trwania Mistrzostw będzie można przyjść, siąść i w ciągu 30 minut nauczyć się grać w kolekcjonerską grę karcianą World of Warcraft :)

Nauka gry będzie prowadzona w przyjazny i jednocześnie profesjonalny sposób.

Od razu też zapraszamy będziemy do wzięcia udziału w jednym z mini turniejów właśnie dla początkujących graczy.

b) Mini turnieje dla początkujących

W ciągu dnia będą rozgrywane specjalne mini turnieje dla początkujących. Wziąć w nich udział będzie mógł każdy, kto będzie posiadał choćby najprostszą, talię do gry. Do udziału najlepsze będą talie startowe – możliwe do zakupu w dniu turnieju na miejscu.

Te mini-turnieje będą całkowicie darmowe – celem ich jest pokazanie nowym graczom jak wygląda rozgrywka turniejowa, a przy tym będą oni mieli możliwość zdobycia kart promo i innych nagród.

c) Side eventy

Począwszy od godziny 15:00 – gdy zakończy się draftowanie w turnieju głównym – będzie możliwość dołączenia się do turniejów pobocznych, zwykle ośmioosobowych. Polecamy szczególnie tym graczom, którzy już będą rezygnować z dalszych rozgrywek w turnieju głównym. Formatami tych rozgrywek będą: *Booster Draft*, *Aftermatch Block Constructed* oraz *Core*.

Więcej informacji o rozgrywkach dodatkowych otrzymacie na miejscu w dniu turnieju.

IV. REGULAMIN ROZGRYWEK

- Na terenie Mistrzostw Polski obowiązuje zakaz spożywania alkoholu i palenia tytoniu
- Na stołach do gry nie wolno stawiać napojów oraz jedzenia
- Na prośbę sędziego gracze zobowiązani są do usunięcia ze stołów do gry pudełek, maskotek, itp.
- Sędzia główny, organizator lub ochrona obiektu mogą zakazać wstępu na teren Mistrzostw Polski osobom nieprzestrzegającym powyższych zasad lub innych obowiązujących regulaminów.

Widzowie chcący oglądać przebieg meczy podczas turnieju głównego muszą przestrzegać poniższych zasad:

- Nie wolno rozmawiać z graczami, ani ingerować w rozgrywkę
- Nie wolno siadać przy stolikach do gry podczas trwania meczy
- Na prośbę sędziego należy odejść od stolika
- Gracze mają także prawo poprosić sędziego o odsunięcie widzów od stolika.

V. KONTAKT

Kontakt z ISA Sp. z o.o.:

Formularz kontaktowy: <http://organized-play.pl/contact>

Telefonicznie: 22 846 79 25

Pełne, aktualizowane na bieżąco informacje o turnieju znajdziecie na stronie:

organized-play.pl – bądź na bieżąco z nowościami ze świata kolekcjonerskich gier karcianych: | [World of Warcraft TCG](#) | [Yu-Gi-Oh](#) | [Pokemon](#) | [Legenda Pięciu Kręgów](#) | [Magic The Gathering](#)